

BULETIN



DigitalPerak
Corporation Holdings

E D I S I 1

<http://www.digitalperak.com.my>



KATA-KATA ALUAN CEO

Bismillahirrahmanirrahim.

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Salam Sejahtera dan Salam DigitalPerak.

Pertama sekali, saya ingin memanjatkan rasa syukur kepada Allah SWT kerana dengan rahmat dan kurnia-Nya saya diberi peluang dan ruang untuk menerajui Digital Perak Corporation Holdings (DigitalPerak) bermula pada 1 April 2019. Sesungguhnya peluang ini akan kami gunakan dengan sebaik mungkin dalam memastikan hasrat Kerajaan Negeri Perak ke arah Transformasi Digital dapat direalisasikan.

Buletin Digital Perak Edisi Pertama ini adalah merupakan satu platform dalam memberi maklumat kepada rakyat tentang platform dalam memberi maklumat kepada rakyat tentang program dan projek yang telah dilaksanakan selepas penstrukturran dan penjenamaan semula organisasi ini.

Matlamat DigitalPerak untuk merapatkan jurang digital antara masyarakat bandar dan luar bandar terus dijadikan teras utama. Justeru itu, terdapat beberapa strategi ke arah Transformasi Digital Negeri Perak yang akan dilaksanakan melalui inisiatif-inisiatif pintar.

Akhir kata, saya mengucapkan tahniah kepada barisan sidang redaksi penerbitan Buletin DigitalPerak atas komitmen yang diberikan dalam penghasilan dan penerbitan buletin ini. Kepada seluruh warga kerja DigitalPerak, kita akan bersama-sama untuk terus cemerlang dalam mencapai semua matlamat yang disasarkan pada tahun yang mendatang ini.

Sekian, terima kasih.

'Leading Digital Futures'

Prof. Madya Dr. Mohammad Tazli bin Azizan

Ketua Pegawai Eksekutif

Digital Perak Corporation Holdings



SIDANG REDAKSI

PENASIHAT

Prof. Madya Dr. Mohamad Tazli Bin Azizan

EDITOR

Chee Su San

PENULIS

Chee Su San

Nor Izatul Nadrah Mahmud

Tuntija Binti Uyob

Sharifah Izzati Bt Mohammad Tazar

Nur Juliana Mat Shahar

Mohd Nor Hilmy Bin Md Dali

FOTO

PiOR.TV

TERBITAN

**Unit Komunikasi Strategik
Digital Perak Corporation Holdings**

HUBUNGI KAMI:

Digital Perak Corporation Holdings
Aras 17, Perak Techno-Trade Centre (PTTC)
Bandar Meru Raya Off Jalan Jelapang
30020 Ipoh, Perak Darul Ridzuan

Tel: 05-5261881

E-mel: info@digitalperak.com.my

Hub Inovasi & Multimedia (HiM)
Lot G19 – G22, Mydin Mall Meru Raya
PT229142 Jalan Meru Bestari B2
Bandar Meru Raya 30020 Ipoh
Perak Darul Ridzuan

Tel: 05-5253981

E-mel: training@digitalperak.com.my

-PELANCARAN-
PENJENAMAAN
SEMULA
KPERAK INC CORPORATION



Pada **11 April 2019**, KPerak Implementation and Coordination Corporation (KPerak) telah dijenamakan semula dan dilancarkan secara rasminya pada **16 Mei 2019** oleh **YAB Menteri Besar Perak Darul Ridzuan, Dato' Seri Ahmad Faizal Bin Dato' Azumu**. Kini, KPerak dikenali sebagai Digital Perak Corporation Holdings (DigitalPerak).

Organisasi ini telah ditubuhkan pada tahun 2006 sebagai sebuah syarikat berhad menurut jaminan yang bertanggungjawab memacu pembangunan industri teknologi maklumat dan komunikasi (ICT) dan digital di Negeri Perak. Ianya dipertanggungjawabkan oleh Kerajaan Negeri untuk merangka pelan tindakan Transformasi Digital bagi pelaksanaan inisiatif-inisiatif yang selari dengan matlamat tersebut.

Bagi menyahut matlamat tersebut, DigitalPerak menyokong dan mendukung pelaksanaan empat tonggak utama yang telah dijadikan hala tuju DigitalPerak daripada aspirasi Pengerusi Jawatankuasa Komunikasi, Multimedia & NGO Negeri Perak, YB Encik Hasnul Zulkarnain Bin Abd Munaim.

Sehubungan itu, satu sesi pertukaran Memorandum Persefahaman (Memorandum of Understanding) telah dijalankan dengan lapan rakan pintar, iaitu CyberSecurity Malaysia (CSM) dalam bidang sekuriti siber, Quest International University Perak (QIUP) dalam pembangunan pengetahuan dan kemahiran, Cynerve Sdn Bhd dalam bidang teknologi Virtual dan Augmented Reality, Talenta Ideas Sdn Bhd, Creative House of Rhyme Production (CHORTV), Colorbar Media Production, DiRECT Consulting & Services Sdn Bhd dan WMF Solution Sdn Bhd dalam bidang media.

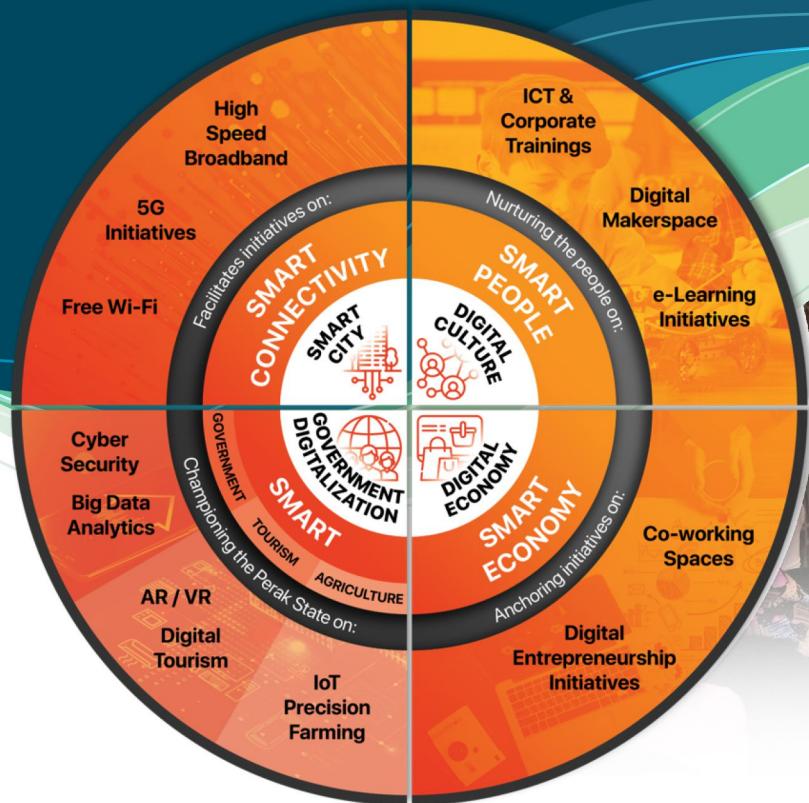
Untuk mengetahui maklumat lebih lanjut, anda boleh melayari laman sesawang DigitalPerak di pautan www.digitalperak.com.my



HALA TUJU STRATEGIK DIGITAL PERAK

Pihak pengurusan Digital Perak Corporation Holdings (DigitalPerak) telah merangka dan menetapkan hala tuju strategik melalui penganjuran beberapa sesi bengkel Blueprint / Business Roadmap lanjutan usaha-usaha penjenamaan dan penstrukturkan semula organisasi dibuat.

Melalui sesi-sesi perbincangan dan percambahan fikiran tersebut, ketua-ketua divisyen dan unit bersama-sama dengan pihak berkepentingan telah mencadangkan pelan-pelan tindakan dan juga visi dan misi bagi organisasi untuk melaksanakan fokus-fokus teras sehingga tahun 2030.



VISI

Menjadi Hab Teknologi Digital Terulung Negeri dan Negara melalui adaptasi solusi inovatif dorongan impak (impact-driven) ke arah pembangunan negeri pintar menjelang 2030.

MISI

Menyediakan antara muka (interface) dan memperkasakan gaya hidup digital organisasi untuk pihak dalam dan luaran.

Bekerjasama dan menyelaras dengan rakan utiliti dan teknologi dalam menyampaikan ekosistem digital yang komprehensif dan mampan.

Menyokong penggunaan kos efektif dalam penyelesaian pintar untuk kebaikan komuniti.

TAGLINE

“Leading Digital Futures”

Menerajui Masa Depan Digital

INISIATIF

Kerajaan Negeri Perak sentiasa komited untuk meningkatkan perkembangan ke arah kehidupan digital dalam kalangan masyarakat bandar dan luar bandar melalui empat tonggak inisiatif DigitalPerak, yang merupakan hasrat Pengerusi Jawatankuasa Komunikasi, Multimedia dan NGO, YB Encik Hasnul Zulkarnain Bin Abd Munaim, iaitu

Pemupukan budaya digital

1

Memanfaatkan aplikasi atas talian telefon pintar mudah alih serta komputer terutama kepada penduduk luar bandar bagi memudahkan kehidupan mereka, dari segi kehidupan harian sehingga kepada berurusan dengan kerajaan, bank dan sebagainya.



2

Pemusatkan Ekonomi Digital

Ekonomi digital membuka potensi besar untuk mengurangkan kadar kemiskinan dan memperbaiki taraf hidup. Bagi penduduk bandar, ekonomi digital boleh menjadi sumber yang menjana pendapatan utama atau sampingan yang pasif. Manakala penduduk di luar bandar dan pedalaman pula, aktiviti ekonomi digital boleh menukar kehidupan bersumbangkan pendapatan mampang sendiri (survival income) kepada pendapatan lebih tinggi melalui kemahiran untuk menguasai aspek e-usahawan.



3

Pendigitalan Kerajaan Negeri Perak

Dalam aspek pendigitalan pentadbiran Kerajaan Negeri, aspirasi satu suasana di mana semua urusan kerajaan dapat dilaksanakan secara dalam talian dan berdasarkan konsep "information sharing" melalui perancangan:-

- a) Perak Wide Area Network (PWAN) – menghubungkan infrastruktur dan asset kerajaan negeri Perak serta
- b) Perak Data Centre – Berasaskan CLOUD yang dimiliki sendiri oleh Kerajaan Negeri



4

Pelaksanaan Bandar Pintar MSC

Kerajaan Negeri sentiasa komited dalam memastikan perancangan pembangunan Bandar Pintar akan dilaksanakan secara sistematis. Sehubungan itu, Rangka Kerja Pembangunan Bandar Pintar Malaysia 2018 -2025 dijadikan sebagai rujukan bagi implementasi Bandar Pintar di Negeri Perak. Terdapat tujuh komponen indikator sebuah Bandar Pintar, iaitu Smart Economy, Smart Living, Smart Environment, Smart People, Smart Government, Smart Mobility and Smart Digital Infrastructure. Sejajar dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat di Malaysia, Kerajaan Negeri sentiasa menyokong penuh usaha-usaha bagi mewujudkan sebuah pusat Bandar Pintar di Perak yang mempunyai keupayaan capaian fiber optik yang tinggi.



NILAI-NILAI TERAS (PRICE)

Profesional (Professional) – Kami menampilkan imej korporat dan etika kerja yang baik, kecekapan serta penuh tanggungjawab pada setiap masa.

Hormat (Respect) – Kami memupuk budaya menghormati, menyantuni serta memberi penghargaan kepada warga kerja supaya prestasi dan kualiti sentiasa pada tahap yang terbaik.

Integriti (Integrity) – Kami menerapkan standard etika tertinggi, ketelusan, pembudayaan integriti dan menggalakkan kepercayaan dalam organisasi kami.

Kreatif (Creative) - Kami menjana kreativiti dan mengimplementasi inovasi di setiap peringkat dengan mencari kemungkinan dan penyelesaian baharu melalui penyesuaian kepada perubahan, peningkatan produktiviti untuk mencipta kejayaan dalam organisasi.

Cekap (Efficient) - Kami mengoptimumkan prinsip teras perniagaan kami dan memperkasakan usaha kami secara berkumpulan melalui rangka kerja yang sistematis, cekap dan berkualiti.



KERAJAAN NEGERI PERAK

KOMITED MEMBANGUNKAN DAN MEMPERLUASKAN INFRASTRUKTUR DIGITAL KE SELURUH NEGERI



Projek rintis Pelan Gentian Optik dan Kesalinghubungan Negara (NFCP) hasil inisiatif kerajaan Persekutuan bersama pihak Tenaga Nasional Bhd (TNB) telah berjaya dilaksanakan di Jasin, Melaka pada Januari 2019. Perlaksanaan projek rintis yang mendapat sokongan kerajaan negeri Melaka dan penyedia perkhidmatan jalur lebar termasuk Astro, Maxis, Digi, Celcom, TIME dan City Broadband telah dimulakan pada September 2018. Menerusi projek yang pertama kali diperkenalkan di Malaysia ini, sehingga 1,000 kediaman di beberapa lokasi terpilih di Jasin seperti Taman Merbau, Taman Maju dan FELDA Kendor mampu menikmati internet jalur lebar berkelajuan tinggi (HSBB) berdasarkan rangkaian gentian optik mencecah satu gigabit sesaat (1Gbps) pada harga yang amat berpatutan.

Lanjutnya itu, pihak TNB dengan sokongan Kerajaan Negeri Perak melalui Pejabat Pengurus Jawatankuasa Komunikasi, Multimedia dan NGO, YB. Encik Hasnul Zulkarnain Bin Abd Munaim, telah memutuskan perluasan pelaksanaan NFCP ke seluruh negeri Perak khususnya kawasan pedalaman. Ini bakal menjadikan negeri Perak sebagai negeri pertama yang akan melaksanakan projek NFCP berdasarkan rangkaian gentian optik secara skala pelaksanaan penuh selepas kejayaan projek rintis oleh TNB di Melaka. Bagi membantu menjayakan inisiatif tersebut, pihak TNB telah mendapat kerjasama penuh daripada pihak Digital Perak Corporation Holdings (DigitalPerak) untuk membina infrastruktur internet jalur lebar berkelajuan tinggi gentian optik bermula pada Oktober 2019.

Untuk itu, pihak TNB telah mengenal pasti sebanyak 17,000 rumah di Daerah Kinta yang akan terlibat dalam skala pelaksanaan penuh di mana ianya akan dilakukan melalui Pelaburan Dana Persendirian di bawah inisiatif TNB. Walaubagaimanapun, penetapan lokasi akhir akan bergantung kepada pengesahan tapak dan kaji selidik kepada pelanggan berpotensi.

Kerajaan Negeri berharap, dengan adanya kemudahan internet pantas seperti itu, ianya bukan sahaja memanfaatkan komuniti setempat dari segi penyediaan infrastruktur digital yang mampan, menyeluruh, berkualiti dan mampu milik bagi meningkatkan kesalinghubungan antara sektor-sektor sosio-ekonomi tinggi tetapi juga dapat menarik minat pelabur masuk ke negeri ini. Pelaksanaan NFCP yang bakal menggabungkan penggunaan gentian optik dan sambungan tanpa wayar disasarkan untuk mencapai 98% liputan jalur lebar di kawasan berpendudukan padat pada tahun 2023 dengan capaian purata HSBB sebanyak 30 megabit sesaat (30Mbps).

Bagi menyokong pelaksanaan inisiatif ini di peringkat perluasan liputan jalur lebar selular, kerajaan negeri dengan kerjasama Pihak Berkuasa Tempatan (PBT) telah merancang tambahan 120 struktur telekomunikasi baru bagi mempertingkatkan lagi liputan selular yang sedia ada dan bagi menambah kapasiti penggunaan setempat. Bagi memperluaskan liputan selular dan jalur lebar di dalam bangunan pula, inisiatif penyediaan antena telekomunikasi, 'Internal Building Connectivity (IBC)' akan dilaksanakan di lokasi-lokasi seperti Ipoh, Taiping, Manjung dan Teluk Intan bermula November 2019 dengan kerjasama lapan buah syarikat-syarikat penyedia perkhidmatan internet.

Selain itu, satu inisiatif pembangunan sektor telekomunikasi selular akan dilaksanakan bagi memperluaskan penggunaan Wifi percuma kepada komuniti setempat dan juga para pelancong. Inisiatif ini akan dijalankan bermula September tahun ini dengan 100 'access point' (AP) dalam fasa pertama daripada perancangan keseluruhan sebanyak 1,000 AP di mana pemasangan akan bermula di 28 lokasi-lokasi terpilih di seluruh negeri Perak. Inisiatif Wifi Percuma ini akan dilaksanakan melalui DigitalPerak dan mendapat kerjasama penuh daripada pihak Telekom Malaysia Berhad (TM).

Kerajaan negeri amat berharap melalui pelaksanaan inisiatif-inisiatif ini, ia akan menggerakkan pembangunan dan kemajuan negeri, meningkatkan kesejahteraan rakyat melalui pembangunan dan penyediaan platform infrastruktur digital yang optimum bagi inovasi digital, peningkatan ekonomi seterusnya membantu penyebaran pasaran, pengurusan digital kerajaan, transformasi digital dan pendidikan serta rangkaian hubungan sosial.

INSENTIF DANA DISEDIAKAN BAGI PROGRAM-PROGRAM NGO



Satu sistem 'Permohonan Dana NGO' telah diperkenalkan dan dibuka untuk permohonan secara rasminya pada 1 Mac 2019. Sistem tersebut yang merupakan sistem atas talian adalah cetusan minda Pengerusi Jawatankuasa Komunikasi, Multimedia dan NGO, YB. Encik Hasnul Zulkarnain Bin Abd Munaim dan telah dilancarkan oleh beliau pada 6 Mac 2019.

Sistem tersebut telah dibangunkan oleh Digital Perak Corporation Holdings (DigitalPerak) dengan kerjasama dan input daripada Pejabat Pengurusan Komunikasi, Multimedia dan NGO, Pejabat Kewangan Negeri Perak dan Jabatan Pendaftaran Pertubuhan Malaysia (JPPM) Negeri Perak.

Kelayakan permohonan adalah dipelawa daripada NGO (Badan Bukan Kerajaan) yang berdaftar di Negeri Perak seperti yang berdaftar dengan ROS, ROSA, ROY serta Majlis Pengurusan Komuniti Kampung (MPKK) dan Persatuan Ibu Bapa-Guru (PIBG).

Sistem tersebut membantu mempercepatkan proses permohonan kerana para pemohon boleh memuat naikkan dokumen-dokumen yang perlu dikemukakan, penyemakan status persatuan/pertubuhan di pihak ROS atau eROY secara atas talian serta keputusan permohonan dapat diberikan dengan segera. Pihak pemohon juga boleh menyemak status permohonan secara online.

Sehubungan itu, sistem ini membantu pihak Pejabat Pengurusan Komunikasi, Multimedia dan NGO dalam penyelarasan pengagihan bantuan kewangan sebanyak RM3 juta setahun kepada NGO-NGO di Negeri Perak berdasarkan pantauan baki peruntukan yang sedia ada dengan lebih mudah dan efisien.

Kelak, sistem ini dapat membantu mengelakkan pertindihan permohonan dana daripada pihak NGO kepada pihak Kerajaan Negeri dengan adanya rangkaian sistem di antara pejabat-pejabat Exco dan juga Pejabat Kewangan Negeri Perak.

Sehingga kini, sistem ini telah digunakan oleh 67 NGO dalam permohonan mereka.

Sistem permohonan ini boleh diakses dalam Portal Perak Digital (Aplikasi Kerajaan Negeri Perak) di pautan

<https://digital.perak.my/ngo>



Untuk sebarang pertanyaan, para pemohon boleh menghubungi nombor telefon,

05-253 8600

HUB INOVASI & MULTIMEDIA



“Latar Belakang”

Selaras dengan hasrat Kerajaan Negeri untuk mewujudkan masyarakat cekik IT, Hub Inovasi & Multimedia (HiM) telah diberi kepercayaan untuk membangunkan tenaga kerja mahir meliputi program-program ICT untuk pelajar dan lepasan sekolah, latihan IT yang berbentuk teknikal dan praktikal, latihan digital korporat untuk golongan profesional serta program kesesedaran ICT untuk komuniti seperti Kursus ICT Rakyat (KIR).

Melalui inisiatif ini, Kerajaan Negeri melalui DigitalPerak berhasrat untuk merapatkan jurang digital dengan menyediakan teknologi dan pendidikan untuk semua rakyat Negeri Perak seiring dengan Revolusi Perindustrian Keempat (IR 4.0)



“Objektif”

1. HiM berperanan sebagai pusat penyelidikan, pembangunan kreatif dan inovasi serta mewujudkan budaya pembelajaran untuk segenap lapisan masyarakat dengan menggalakkan pembelajaran sepanjang hayat di samping peningkatan pendidikan secara berterusan.
2. Membina pendidikan holistik yang seimbang antara bidang akademik dan kemahiran teknikal.
3. Membantu para pendidik untuk berupaya menyampaikan pembelajaran dan pemudahcaraan yang efisien menerusi teknologi.
4. Membantu ekonomi Kerajaan Negeri agar lebih berdaya saing dan terkehadapan, dipacu oleh tenaga kerja yang berkembang maju supaya ekonomi Kerajaan Negeri terus produktif, inovatif dan kompetitif.
5. Menggalakkan pertumbuhan usahawan kecil dalam masyarakat melalui penyediaan perkhidmatan.

PERKHIDMATAN

Dengan ruang dan lokasi baharu, Hub Inovasi & Multimedia pasti menjadi pilihan pertama hub digital anda. Lokasinya yang strategik di tengah-tengah Bandar Meru Raya, HiM dibuka dari 9.00 pagi hingga 6.00 petang, tujuh hari seminggu. Internet tanpa wayar (WiFi) juga disediakan di seluruh Hub Inovasi & Multimedia.

Perkhidmatan yang ditawarkan adalah seperti berikut:



1. PUSAT LATIHAN KOMPUTER

Pusat latihan komputer yang telah diubahsuai dan dilengkapi dengan kemudahan 40 unit komputer khusus untuk penganjuran kursus dan latihan komputer.

KADAR SEWAAN	Hari Minggu & Hujung Minggu	Jam	Kadar (RM)
	Iasnin – Jumaat	8:30 Pagi – 5:30 Petang	1,000.00 / hari
	Lima Hari Minggu Bereturut	8:30 Pagi – 5:30 Petang	4,000.00
	Sepuhar Hari	9:00 Pagi – 1:00 Petang/ 2:00 Petang – 6:00 Petang	500.00
	Sabtu / Ahad	9:00 Pagi – 5:00 Petang	1,000.00
	Tambahan Jam Hari Biasa	*dengan sewaan sehari penuh	100.00 / jam
	Tambahan Jam Hujung Minggu	*dengan sewaan sehari penuh	150.00 / jam

2. RUANG KERJA (CO-WORKING SPACE)

Ruang kerja baharu yang ditawarkan untuk sewaan dengan tambahan perkhidmatan sewaan surat menyurat dan telefon. Istimewanya, ruang kerja ini menyediakan internet berkelajuan tinggi, perkhidmatan mesin pencetak, khidmat pelanggan, komuniti profesional, tiada kos tersembunyi dan boleh menyertai pelbagai program kolaborasi dan program komuniti.



3. LATIHAN DIGITAL KORPORAT

Dalam merealisasikan transformasi digital, HiM turut menawarkan pelbagai latihan digital korporat profesional bagi memenuhi permintaan tenaga kerja mahir. Dengan menggabungkan faktor-faktor seperti program-program dengan kandungan berkualiti, cara penyampaian yang berkesan, harga yang berpatutan dan semua kursus dapat disesuaikan dengan keperluan pelanggan menjadikan HiM sebagai pembekal latihan dan penganjur acara yang terpilih di Perak.

Kursus-kursus yang ditawarkan adalah terbuka kepada kakitangan sektor awam dan swasta serta orang awam.



KOD	SENARAI KURSUS	HARI	HARGA (RM/PESERTA)		
			1 - 4	5 - 15	16 - 30
DC01-1	MS Word - Basic	1	180.00	165.00	105.00
DC01-2	MS Word - Intermediate to Advanced	2	300.00	275.00	110.00
DC02-1	MS Excel - Basic	1	180.00	165.00	105.00
DC02-2	MS Excel - Intermediate to Advanced	2	300.00	275.00	110.00
DC03-1	MS PowerPoint - Basic	1	180.00	165.00	105.00
DC03-2	MS PowerPoint - Intermediate to Advanced	2	300.00	275.00	110.00
DC04	*MS Access	2	350.00	275.00	110.00
DC05	*MS Publisher	2	350.00	275.00	110.00
DC06	MS Office Package [Word, Excel & PowerPoint] - Basic to Intermediate	6	699.00	299.00	199.00
DC07	MS Outlook	2	350.00	275.00	105.00
DC08	Window 7, 8, 10, Setup and Maintenance	1	220.00	210.00	105.00
DC09	Adobe Photoshop CS5 / CS6	2	400.00	275.00	155.00
DC10	Adobe Illustrator CS5 / CS6	2	400.00	275.00	155.00
DC11	Adobe InDesign CS5	2	300.00	210.00	155.00
DC12	Adobe After Effect	1	600.00	550.00	130.00
DC13	Photo Retouching & Restoration with Portrait Pro	1	450.00	345.00	105.00
DC14	Video Editing & Creation	1	220.00	210.00	85.00
DC15	Google SketchUp 2015 – 3D Modelling & Design	2	210.00	195.00	195.00

KOD	SENARAI KURSUS	HARI	HARGA (RM/PESERTA)		
			1 - 4	5 - 15	16 - 30
DC16	Wedding Photo & Album Creation	3	300.00	250.00	130.00
DC17	CorelDraw Graphic Suite X4	2	300.00	275.00	190.00
DC18	Web Design with Dreamweaver and Photoshop	3	445.00	415.00	280.00
DC19	Free Web Design Wix	1	300.00	210.00	155.00
DC20	How to Run Online Business / Market Your Business	1	300.00	210.00	130.00
DC21	Business on the Go with Google (Cloud Computing)	1	300.00	210.00	80.00
DC22	Internet & Emailing	1	300.00	210.00	80.00
DC23	SOLIDWORKS 2010 – 3D (Product / Model Design)	2	400.00	345.00	230.00
DC24	How to Protect Yourself from Hacker / Spammer	1	250.00	210.00	80.00
DC25	*MySQL Setup & Administration	2	450.00	415.00	130.00
DC26	*Android Device Administration & Protection	1	300.00	210.00	105.00
	Basic English Communication Skills for Adults	3	350.00	100.00	70.00
DC28	Asas Videografi Smartphone	1	600		105.00
DC29	Pengendalian Drone	3	TBC		815.00
DC30	Asas Penulisan Skrip (Dokumentari & Video Korporat)	1	600		255.00
DC31	Penerbitan Video Korporat & Rakaman Acara	3	TBC		920.00
DC32	Asas Penerbitan Filem Pendek	1	600		255.00
DC33	Pemasaran Digital & Media Sosial	1	TBC		255.00
DC34	Penyuntingan Video & Montaj	3	TBC		815.00
DC35	Asas Pengarahan Dokumentari & Video Korporat	3	1400.00	900.00	500.00

*Takwim ini boleh berubah mengikut keperluan para pelanggan secara berkumpulan.

4. MAKERSPACE

HiM menawarkan ruang di mana ramai boleh berkumpul untuk belajar dan menggunakan bahan serta membangunkan projek kreatif. Makerspace mempromosikan:

- Penerokaan dan pembelajaran partisipatif.
- Memudahkan peluang pembelajaran yang tidak formal di mana hubungan antara rumah, sekolah dan masyarakat dibudayakan dan digalakkan.
- Pembelajaran kolaboratif di mana pendidik dan pelajar membina kemahiran dan pengetahuan mereka dan berkongsi tugas-tugas pengajaran dan pembelajaran.



Program-program yang Ditawarkan:

a. Program Kelab / Junior Maker Talents

Aktiviti untuk kelab ini adalah aktiviti yang berkonsepkan project-based learning di mana ahli dikehendaki hadir ke kelas 4 kali sebulan.

b. Percetakan 3D

Sertai kami di Kelas Pengenalan Percetakan 3D di mana kami akan memperkenalkan asas percetakan dan pemodelan 3D.

c. Projek DIY

Pelajari kemahiran baru, menghadapi cabaran dan membina portfolio projek yang menyeronokkan. Pelbagai topik menarik seperti lukisan, robotik asas dan kraftangan ditawarkan untuk pelajar bermula daripada 6 tahun ke 17 tahun.

d. STREAMakers

STREAMakers menawarkan pelbagai kelas dalam bidang Sains, Teknologi, Kejuruteraan, Seni dan Matematik untuk kanak-kanak. Peserta akan mempelajari cara untuk berkomunikasi, meneroka, menguji, membuat ulasan dan menggunakan konsep abstrak berdasarkan cabaran dunia sebenar.

e. Robotik

Dalam mendepani IR 4.0 yang semakin hampir dan mempunyai permintaan yang sangat tinggi dalam bidang STREAM, adalah penting untuk generasi akan datang mengikuti kelas dan bengkel yang boleh disertai oleh kanak-kanak dan remaja daripada semua peringkat umur. Kem dan kelas robotik memberi peluang kepada pelajar untuk mengetahui dengan lebih mendalam mengenai dunia robotik dan meneroka bagaimana pengatur caraan komputer dan reka bentuk robot dapat menyelesaikan masalah kecil dan besar.

5. VIDEO MAKING STUDIO

Video Making Studio menawarkan perkhidmatan Green Screen Studio untuk keperluan pengeluaran media yang berkaitan dengan latihan, penyiaran, pengiklanan dan pasca produksi. Studio ini mempunyai pelbagai peralatan dan kelengkapan asas studio dan dinding kalis bunyi.

Virtual Reality (VR)

Selain Green Screen Studio, kursus Virtual Reality (VR) juga ditawarkan kepada mereka yang berminal untuk mempelajari mengenai realiti maya dan prinsip teknologi VR seperti optik, paparan, stereopsis, pengesanan dan platform perkakasan utama.



KADAR SEWAAN

Dengan Peralatan	Tanpa Peralatan
Harian: RM250.00	Harian: RM100.00
Jam: RM50.00	Jam: RM10.00

*Terma Permohonan: Deposit 50% daripada sewa perlu dibuat pada waktu tempahan



6. ARENA

Menyediakan ruang arena yang boleh memuatkan seramai 50 orang peserta. Pelbagai program seperti seminar perasmian, hari graduasi, majlis hari jadi, pelancaran produk dan sebagainya.

KADAR SEWAAN

Harian: RM200.00

Jam: RM25.00

7. LATIHAN INDUSTRI PELAJAR

HiM menawarkan peluang kepada para pelajar dari Institut Pengajian Awam & Swasta (IPTA & IPTS) untuk menjalani latihan industri di Digital Perak Corporation Holdings.

Pelajar boleh memohon secara atas talian di <http://kpinc.perak.my/e-lin>.

Diploma/Ijazah:

- IT & Multimedia
- Reka Bentuk Grafik
- Pengaturcaraan
- Media & Teknologi Kreatif
- Telekomunikasi
- Media Baharu & Keusahawanan Kandungan

- Komunikasi Massa / Korporat
- Pengurusan Perniagaan / Pejabat
- Sumber Manusia
- Pengurusan Acara
- Perakaunan & Kewangan





PiOR.TV

Perak Interactive Open Resource

PiOR.TV SALURAN INFORMASI RAKYAT PERAK



Bagi mewujudkan satu platform berdasarkan teknologi digital dalam penyampaian maklumat berkaitan inisiatif-inisiatif, acara, program dan aktiviti serta bantuan insentif Kerajaan Negeri Perak kepada rakyat, Perak Interactive Open Resource TV (PiOR.TV) telah ditubuhkan di bawah DigitalPerak.

Inisiatif ini membantu pihak Kerajaan Negeri memberi pendedahan kepada rakyat tentang maklumat dan berita terkini dan perkhidmatan Kerajaan Negeri Perak terbaru kepada rakyat selari dengan aspirasi DigitalPerak, iaitu pembudayaan kehidupan digital.

Inisiatif ini juga merangkumi kemudahan produksi kandungan kreatif di mini studio "green screen" PiOR.TV yang dilengkapi dengan peralatan rakaman video dan audio. Studio yang terletak di bangunan Perak Techno-Trade Centre (PTTC) ini telah dirasmikan oleh YAB Menteri Besar Perak pada 16 Mei 2019 sempena majlis pelancaran DigitalPerak.

Menurut beliau, Kerajaan Negeri menyambut baik inisiatif ini dalam penyediaan kemudahan bagi menggalakkan pertumbuhan industri kreatif tempatan serta menguar-uarkan penggunaan platform ini di kalangan jabatan dan agensi kerajaan untuk penyampaian maklumat dan hebahan program dengan lebih efektif dan meluas kepada rakyat melalui 250 unit TV.

Skrin yang berupa "Indoor Digital Media" ini terletak di tempat-tempat strategik seperti premis kerajaan, hospital, hub pengangkutan, pejabat pihak berkuasa tempatan, institusi pengajian dan tempat-tempat pelancongan.

Capaian maklumat dan hebahan PiOR.tv kepada orang ramai di serata negeri Perak adalah dianggarkan kira-kira 150,000 penonton setiap bulan.

Selain itu, unit media ini juga menyediakan perkhidmatan pembangunan video dan ruang pengiklanan kepada semua termasuk pihak kerajaan mahupun swasta secara berbayar pada harga yang berpatutan. Video-video yang dibangunkan adalah termasuk video korporat, montaj, komersial, dokumentari, majlis dan juga filem pendek. Perkhidmatan sewaan studio, dron serta penerbitan buletin juga disediakan.

Bagi yang berminat untuk melawat studio atau untuk mendapatkan keterangan lebih lanjut, pihak PiOR.tv boleh dihubungi di nombor telefon, 05-526 1881.

Anda juga boleh menonton video-video menarik terbitan PiOR.tv di saluran Youtube PIOR TV.





BERKONGSI ILMU KOMPUTER DENGAN MASYARAKAT



Bagi merealisasikan hasrat kerajaan untuk meningkatkan kadar celik teknologi maklumat dan komunikasi (ICT) dan multimedia masyarakat, DigitalPerak menyediakan dan menawarkan Kursus ICT Rakyat (KIR) kepada masyarakat di Negeri Perak.

Kursus-kursus ini dijalankan di Hub Inovasi dan Multimedia Digital Perak dan dipanjangkan juga kepada para pengguna Pusat Internet Malaysia (PIM) di bawah Suruhanjaya Komunikasi dan Multimedia Malaysia (SKMM). Ini selari dengan matlamat PIM untuk merapatkan jurang digital di kalangan masyarakat luar bandar dengan masyarakat bandar.

Setiap sesi kursus 3 jam ini dibuka kepada para peserta yang berumur 13 tahun dan ke atas. Dengan kemudahan yang lengkap dan ruang pembelajaran yang kondusif, kursus-kursus ini telah memanfaatkan seramai 108 komuniti tempatan.

Dengan yuran serendah RM5.00 seorang, pelbagai kursus asas boleh dipelajari:

1. Microsoft Office 3 In 1 (Pengenalan)
2. 101 Reka Bentuk Visual Menarik (Melalui penggunaan aplikasi Canva)
3. Jom Edit Gambar dengan Photoshop
4. Jom Belajar Adobe Illustrator
5. Vlog dengan Merakam Video

Untuk mendapatkan maklumat lanjut, pemohon yang berminat boleh menghubungi:
Hub Inovasi & Multimedia (HiM) 05-5253981 atau **training@digitalperak.com.my**

SEBARAN ILMU ICT DAN PENYEDIAAN KEMUDAHAN INTERNET BAGI KOMUNITI ORANG ASLI

Kerajaan Negeri Perak komited dalam meningkatkan kadar celik IT di kalangan masyarakat di seluruh negeri Perak. Sehubungan itu, melalui kerjasama bersama Digital Perak Corporation Holdings (DigitalPerak), pelbagai usaha telah dilaksanakan untuk mendekati rakyat dan menyebarkan ilmu pengetahuan ICT di setiap pelosok negeri. Salah satu daripadanya adalah penganjuran Kursus ICT Rakyat (KIR) di Perkampungan Orang Asli, Pos Legap, Sungai Siput.



Penguasaan ICT sememangnya penting kerana ia akan menjadi nilai tambah dalam diri seseorang individu serta menjamin semua lapisan rakyat negeri Perak untuk bergerak seiring dengan kemajuan teknologi dan tidak akan ketinggalan dalam mendalami ilmu ICT.

Beberapa siri KIR telah dianjurkan kepada komuniti di situ seperti kursus-kursus Microsoft Word, PowerPoint dan Excel dalam peringkat asas dan lanjutan. Program-program ini juga mendapat sokongan daripada institusi pengajian tinggi tempatan seperti MSU College Ipoh di mana para pelajar menjadi fasilitator kursus latihan secara sukarela.

Tambahan pula, kemudahan akses dan liputan Internet dengan kelajuan 20 Mbps telah disediakan oleh DigitalPerak bersama-sama dengan rakan teknologi bermula bulan November 2019 bagi memudahkan pengajaran dan pembelajaran ICT kepada para peserta di Samsung Smart Community Centre.

Selain itu, DigitalPerak dengan kerjasama pihak Universiti Teknologi Petronas (UTP) telah memperkenalkan kaedah akuaponik, iaitu teknologi pertanian yang menggabungkan aktiviti ternakan ikan dan jenis tanaman berakar serabut dan lembut kepada komuniti Pos Legap. Satu projek rintis akan dijalankan di situ nanti untuk meningkatkan taraf ekonomi mereka melalui penjanaan pendapatan tambahan.



STREAM DAY

BERSAMA-SAMA KOMUNITI ORANG ASLI DI POS LEGAP

Satu program tanggungjawab sosial korporat (CSR) yang bertemakan "STREAM Day" telah dipimpin oleh Universiti Sains Islam Malaysia (USIM) dengan kerjasama Jabatan Kemajuan Orang Asli Perak / Kedah (JAKOA), Digital Perak Corporation Holdings, Perbadanan Perpustakaan Awam Negeri Perak, Mazlin Pictures and Asyik FM di SK Pos Legap, Sungai Siput pada 25 Julai 2019.

STREAM (Science, Technology, Reading, Engineering, Arts dan Mathematics) merupakan satu pendekatan baru yang telah diperkenalkan oleh Kementerian Pendidikan Malaysia bagi mengintegrasikan dan mempersiapkan kemahiran membaca dan menghargai seni di kalangan kanak-kanak.

Dengan menggunakan pakai kemudahan ICT dan Internet yang telah disediakan di perkampungan komuniti Orang Asli tersebut di dalam makmal komputer sekolah dan di Samsung Smart Community Centre, program yang berlandaskan aktiviti-aktiviti pembelajaran Sains dan Teknologi dapat dijalankan dengan lancar.

Antara organisasi dan syarikat yang telah menyertai program ini bagi perkongsian pengetahuan adalah seperti Ninja Academy (Pengaturcaraan Robotik dengan LEGO), FAST Lab in A Box (Sains), dan Aura Reezql (Solekan dan Tatarias).

Pihak USIM telah mengisi dua sesi perkongsian pengetahuan, iaitu pengajaran Bahasa Inggeris kepada murid-murid Tahun 6 dan satu ceramah kesihatan berkaitan penyakit berjangkit. Murid-murid yang bakal menghadapi Ujian Pencapaian Sekolah Rendah (UPSR) telah mempelajari modul komunikasi Bahasa Inggeris secara atas talian sebagai persediaan peperiksaan.

Seramai 300 orang kanak-kanak Orang Asli dari Kampung Pos Legap dan juga kampung-kampung sekitarnya telah mendapat manfaat daripada program yang berlangsung selama sehari ini tanpa perlu bergerak keluar daripada persekitaran mereka.

Di akhir program, satu lawatan telah disediakan kepada para pengajur dan ahli-ahli program di Kampung Pos Legap bagi mengenali lebih dekat dengan komuniti di situ.



PIEX 2019

DIGITAL PERAK AT PERAK INTERNATIONAL TRADE EXPO (PIEX) 2019

MAJLIS PENUTUPAN PERAK INTERNATIONAL EXPO

DIRASMIKAN OLEH



Perak International Trade Exposition (PIEX) 2019 was the largest integrated trade exposition, for the Business-to-Business (B2B) and Business-to-Government (B2G) markets in promoting Perak State as the top choice for trade and investment partners in nine key economic sectors, namely manufacturing, tourism, construction, education, electronics and electrical, natural resources, property investment, transportation and the automotive industry.

Held at Stadium Indera Mulia from November 14 – 17, 2019, it was organized by the Perak State Government, co-organized by Invest Perak and the Perak Chinese Chamber of Commerce and supported by the Perak Malay Chamber of Commerce, Perak Indian Chamber of Commerce, Malaysia Chamber of Commerce, National Chambers of Commerce and Industry of Malaysia, Malaysia International Chamber of Commerce and Industry and Federation of Malaysia Manufacturers (Perak).

With the theme of "Offering Infinite Possibilities to the World", this platform gathered major local manufacturers and SMEs to showcase their products to foreign investors for joint venture opportunities, to provide entrepreneurs with information and resources to support their growth and to prepare them for e-commerce and to enable government agencies to share the latest information on policies and investment opportunities. In addition, it also provided visitors access to various business support systems and networking opportunities through seminars, forums and business matching activities.

Besides having a booth to create ICT awareness at the event through 3D printing and robotics, DigitalPerak also exchanged Memorandums of Collaboration (MOCs) with three strategic partners, namely Malaysia Digital Economy Corporation (MDEC), Telekom Malaysia Berhad (TM) and Modkha Group Sdn Bhd, after the closing ceremony of PIEX. The MOCs exchange session was witnessed by the Perak State Committee Chairman of Investment, Industry and Corridor Development, YB Dato' Seri Ir. Haji Mohammad Nizar Bin Jamaluddin and wife, Datin Seri Fatimah Taat and the Chief Executive of InvestPerak, Tuan Sayed Shariffuddin bin Sayed Shamshuddin.

At the same time, En. Sujana Mohd Rejab "Pak Su" from MyVista, a company specializing in 3D printers, also contributed a 3D-printed, electronic prosthetic arm to En. Mohammed Nazim, who had lost his limb due to an accident with a stamping machine while working at a factory back in March 2002. The contribution was witnessed by DigitalPerak's Chief Executive Officer, Associate Prof. Dr. Mohammad Tazli Bin Azizan. Pak Su has been offering customizable limbs to underprivileged children with physical disabilities with the use of 3D printing and computer-aided design (CAD) software to give them a new lease of life.

Pak Su is a recipient of the Star Golden Hearts Award 2019 and the winner of the Star-Gamuda Inspiration Award for his cause.

DIGITALPERAK GOES WIRELESS



In line with our mission to drive digital transformation for the State and for the society, Digital Perak Corporation Holdings (DigitalPerak) has introduced and utilized a wireless presentation collaboration solution based on Smart Wireless Interactive Presentation and Education System (SWIPE) technology for use internally at the company.

This is an example of a cost-effective smart solution for meetings and presentations, which can allow up to 32 users to share content from any device to present, interact and collaborate.

This solution offers a convenient configurable and app-based interface for flexible connections and compatibility support across platforms, which is ideal for Bring Your Own Device (BYOD) environments.

In this way, it minimizes time and hassles during impromptu meetings and by having an eco-stand-by mode, it allows reduced power consumption, providing an interactive, sharing experience.





DIGITALPERAK'S

CEO ADVOCATES LEARNER-CENTRED APPROACHES IN TRAINING

Recently on the 12th of June, aspiring trainers amongst the DigitalPerak staff had the pleasure of attending a 'Train-the-Trainers' session conducted personally first-hand by DigitalPerak's Chief Executive Officer, Associate Professor Dr. Mohammad Tazli Bin Azizan at the company.

He exposed participants to active learning techniques based on learner-centred approaches, which can be used as reference when planning modules and implementing courses.

The need for change in the education pedagogy is imperative to develop high quality workforce, who can think critically and not lacking in knowledge and skills, enabling them to thrive in the 21st century.

Outcome-Based Education (OBE) based on Bloom's Taxonomy outlines effective course design. And coupled with learner-centred methodologies, needful characteristics and skills can be passed to students effectively by engaging them to learn actively.

During the session, participants were trained in 20 informal Cooperative Learning (CL) activities. CL is an active learning technique that has been extensively studied and proven to be effective in helping students to learn, whether in tutorial or project groups as well as in teaching activities.

In addition, participants also learned about the Book-ends Division, an approach to assist the instructor on how to organize a class session effectively to maximize students' learning.

Apart from that, participants were enlightened on what actually help students to learn through the How People Learn (HPL) Framework. This will help the instructor to analyze and design suitable learning environments for delivering course materials effectively.

At the end of the half-day training, participants were served lunch.

Hopefully, existing trainers will adopt and utilize the knowledge in their training sessions and more staff will be encouraged to become potential trainers for the organization's in-house training programmes for the community in the future.

We thank Associate Professor Dr. Mohammad Tazli Bin Azizan for his effort and time to impart his knowledge to us in this training.

DIGITAL PERAK'S TEAM TAKES ON “CHALLENGES OF CHANGE”

A team building programme was organised by the Human Resources and Administration Unit of Digital Perak Corporation Holdings (DigitalPerak) for all staff on the 27 and 28 April 2019 at Sahom Valley Resort, Kampar. Under the theme of “The Challenge of Change”, DigitalPerak's team undergone various team building's activities to develop and grow the team's strengths and to minimise team's weaknesses.

As such, participants were facilitated through various effective, impactful and interesting team building's games to foster better team relationship and cooperation, problem-solving, creativity, innovation, productivity and motivation during the 2-day 1-night programme in a peaceful and scenic 'kampung' environment.

In addition, the participants also took part in fun and sporting activities such as flying fox, kayaking, group performances and karaoke session and was treated to a 'kampung-themed costume' barbecue buffet dinner.

In line with the organization's plans of restructuring and rebranding exercises, this programme came along at the right time to smooth the transition and to address challenges involved in dealing with undergoing changes within the organization such as resistance to change, lack of communication, conflicts, relationship barriers and failed embrace. The last team building session the team had was back in year 2013.





LEADERSHIP TEAM BUILDING FOR DIGITALPERAK'S MANAGEMENT TEAM



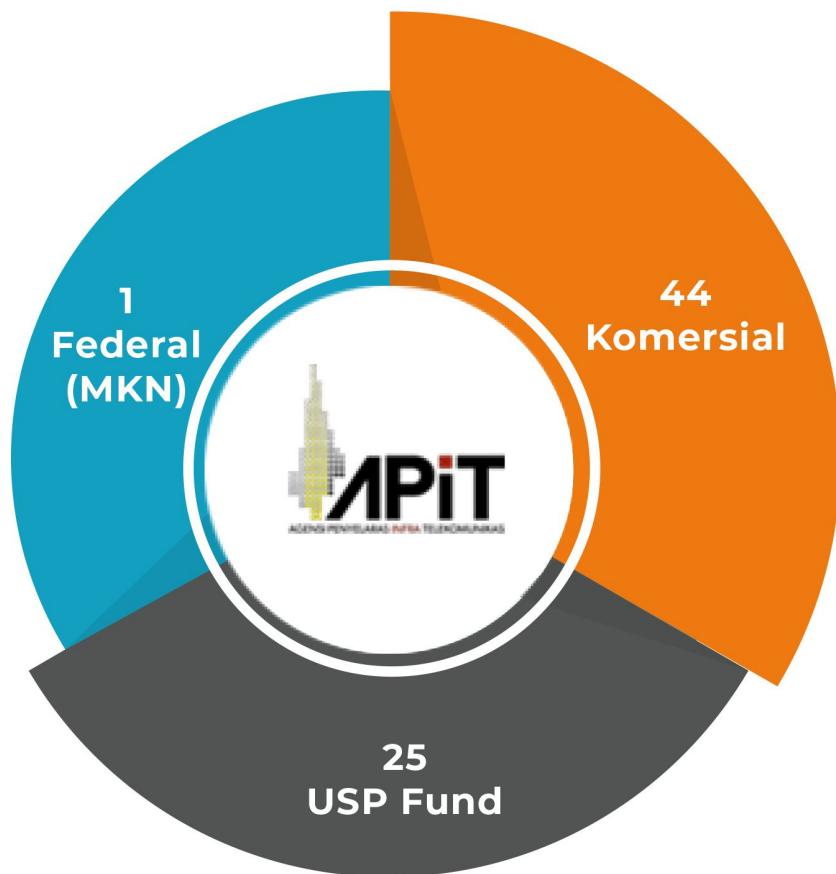
In the efforts to build cohesive working relationships among the units and divisions, 15 members of the management team of Digital Perak Corporation Holdings (DigitalPerak) participated in a leadership team building programme, facilitated by Quest International University Perak (QIUP) on November 29, 2019.

The programme supported the development of team understanding and fostered group planning and organizing, creativity and learning and effective communication through activities of a team cooking challenge and blindfold block-building game session.

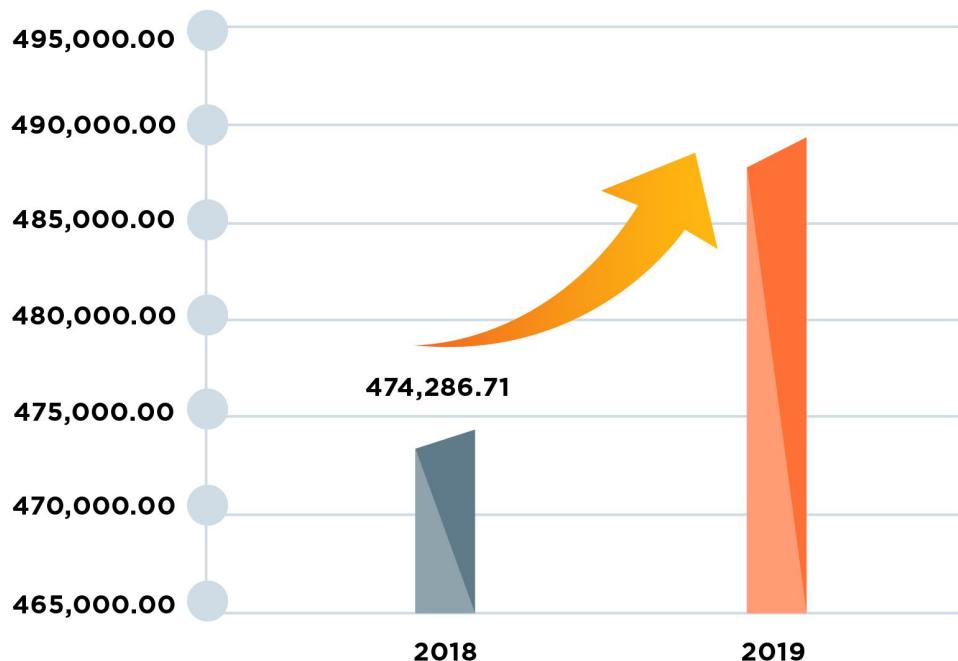
Teams of three were required to cooperate to prepare and cook French cuisine and a dessert of choice to pair with the main course with a time limit while the objective of the game session was to give instructions and to communicate verbally to build a block object as quickly as possible.

The one-day programme delivered positive outcomes that showed the cooperation and the shared responsibilities of each team member in completing the tasks. While boosting team spirit and enthusiasm, it was a truly an engaging programme as a whole.

PEMOHONAN BARU MENARA TELEKOMUNIKASI 2019



Pendapatan ke DPCH melalui sektor telekomunikasi



2019 Summary

Business Performance

Hub Inovasi & Multimedia

Who?

500+ Attendees



Organisations



Learn

26 Corporate Digital Trainings



1 Workshop



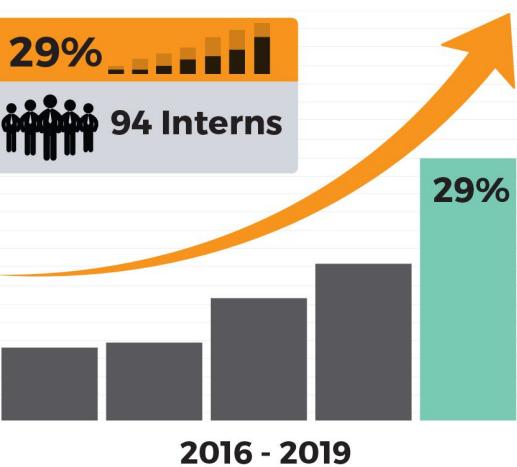
13 School Holiday Programmes



Strategic Partners



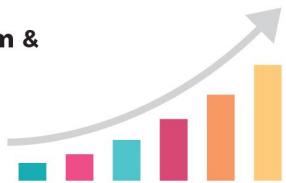
Internship Program



Revenue

Rentals:
Computer Training Room &
Meeting Room

36%
RM 19, 506.00



Corporate Training

41%
RM 30, 788.49



Testimonials

“ The program was really good, experienced trainer and looking forward to have another training with the same trainer.

Easy to understand and complete the course. Highly recommend to anyone who wants to upskill in their areas of work.

”

Pencapaian perniagaan sepanjang tahun 2019



299 followers



851 followers

15 kolaborasi agensi



"Kerajaan Negeri menyambut baik inisiatif Digital Perak melalui PiOR.TV dalam penyediaan kemudahan bagi menggalakkan pertumbuhan industri kreatif tempatan"

- Y.A.B Dato' Seri Ahmad Faizal bin Dato' Azumu -

Menteri Besar Perak Darul Ridzuan
Merangkap Pengerusi Ahli Lembaga Pemegang Amanah Digital Perak Corporation Holdings

PORTAL DIGITAL PERAK





(Formerly known as KPerak Implementation and Coordination Corporation)

Level 17, Perak Techno Trade Centre (PTTC)
Bandar Meru Raya, Off Jalan Jelapang
30020 Ipoh, Perak Darul Ridzuan.

Telephone: 05-526 1881
Faksimile: 05-526 0881
Email: info@digitalperak.com.my